**INSTRUMEN PENILAIAN UJI VALIDASI PRODUK  
PENGEMBANGAN SISTEM COMPUTER BASED TEST (CBT)**

**TINGKAT SEKOLAH**

**Nama Reviewer :   
NIP/NIK :  
Instansi :**

**Petunjuk Pengisian:**

1. Penilaian sistem CBT dilakukan berdasarkan aspek yang telah tertera.
2. Berilah tanda (√) pada kolom yang sesuai dengan penilaian anda, dengan kriteria sebagai berikut:

YA (jika anda setuju dengan pernyataan yang ada)

TIDAK (jika anda tidak setuju dengan pernyataan yang ada)

1. Tuliskan kritik dan saran pada kolom yang telah disediakan.
2. **Instrumen Penilaian**

| **No** | **Aspek** | **Indikator** | **Kriteria** | **Skor** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ya** | **Tidak** |
| 1 | Rekayasa Perangkat Lunak | Efektif dan Efisien dalam Pengembangan Maupun Penggunaan Perangkat Lunak | 1. Apakah program aplikasi dapat digunakan secara efektif dan efisien dalam sebuah perangkat tanpa terikat terlalu jauh oleh spesifik prangkat tersebut? |  |  |
| Kehandalan Perangkat Lunak (*Reliabilitas*) | 1. Apakah program dapat berjalan dengan baik, tidak mudah hang, *crash* atau berhenti pada saat pengoperasian? |  |  |
| Dapat Dipelihara (Dikelola) dengan Mudah (*Maintainabilitas*) | 1. Apakah program aplikasi dapat dikelola dengan mudah? |  |  |
| Mudah Digunakan dan Sederhana dalam Pengoperasiannya (*Usabilitas*) | 1. Apakah *tooltip, help*, icon, logo, *button*, dsb yang terdapat dalam program mudah dipahami dan dioperasikan oleh pengguna baru? |  |  |
| Ketepatan Pemilihan Jenis Aplikasi/*Software*/*Tool* untuk Pengembangan | 1. Apakah pemilihan Aplikasi/Software/Tool yang digunakan dalam pengembangan program aplikasi telah sesuai? |  |  |
| Dokumentasi Program yang Lengkap | 1. Apakah terdapat panduan penginstalan dan penggunaan program aplikasi? |  |  |
| Kode Program Dapat Dimanfaatkan Kembali untuk Mengembangkan Sistem Infomasi Lain (*Reusabilitas*) | 1. Apakah template menu, icon, logo, tombol, dsb yang telah dibuat dapat dengan mudah digunakan untuk program lain? |  |  |
| 2 | Desain Antarmuka | *User Compatibility* | 1. Apakah tampilan program aplikasi telah sesuai dengan tipikal dari user? |  |  |
| *Task Compatibility* | 1. Apakah Fungsional dari task/tugas yang ada sesuai dengan tampilannya? |  |  |
| *Work Flow Compatibility* | 1. Apakah dalam satu tampian halaman, user dapat melakukan berbagai pekerjaan? |  |  |
| *Consistency* | 1. Apakah terdapat konsistensi pada bagian warna, struktur menu, font, format desain pada antarmuka diberbagai bagian? |  |  |
| *Familiarity* | 1. Apakah Desain interface didesain sesuai dengan antarmuka pada umumnya, dari segi tata letak, model, dsb? |  |  |
| *Simplicity* | 1. Apakah pernyataan, pertanyaan, menu dan informasi yang disajikan ringkas dan tidak terlalu berbelit? |  |  |
| *Responsiveness* | 1. Apakah respon atau tanggapan dari sistem yang cepat? |  |  |
| *Robustness* | 1. Apakah penggunaan frase menu atau *error handling* sopan dan *user friendly*? |  |  |
| *Protection* | 1. Apakah program aplikasi memberikan proteksi data berupa *recovery tool* atau dialog peringatan saat user melakukan kesalahan? |  |  |
| *Ease of Learning* | 1. Apakah program aplikasi mudah dipelajari? |  |  |
| *Ease of Use* | 1. Apakah program aplikasi mudah digunakan? |  |  |

1. **Kritik dan Saran**

|  |
| --- |
| **Yogyakarta, Januari 2019**  Reviewer, |
| **.....................................** |

**INSTRUMEN PENILAIAN UJI OPERATOR (GURU)  
PENGEMBANGAN SISTEM COMPUTER BASED TEST (CBT)**

**TINGKAT SEKOLAH**

**Nama Responden :   
NIP/NIK :  
Instansi :**

**Petunjuk Pengisian:**

1. Penilaian sistem CBT dilakukan berdasarkan aspek yang telah tertera.
2. Berilah tanda (√) pada kolom yang sesuai dengan penilaian anda, dengan kriteria sebagai berikut:

YA (jika anda setuju dengan pernyataan yang ada)

TIDAK (jika anda tidak setuju dengan pernyataan yang ada)

1. Tuliskan kritik dan saran pada kolom yang telah disediakan.
2. **Instrumen Penilaian**

| **No** | **Aspek** | **Indikator** | **Kriteria** | **Skor** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ya** | **Tidak** |
| 1 | Rekayasa Perangkat Lunak | Kehandalan Perangkat Lunak (*Reliabilitas*) | 1. Apakah program dapat berjalan dengan baik, tidak mudah hang, *crash* atau berhenti pada saat pengoperasian? |  |  |
| Mudah Digunakan dan Sederhana dalam Pengoperasiannya (*Usabilitas*) | 1. Apakah *tooltip, help*, icon, logo, *button*, dsb yang terdapat dalam program mudah dipahami dan dioperasikan oleh pengguna baru? |  |  |
| Dokumentasi Program yang Lengkap | 1. Apakah terdapat panduan penginstalan dan penggunaan program aplikasi? |  |  |
| 2 | Desain Antarmuka | *User Compatibility* | 1. Apakah tempilan program aplikasi telah sesuai dengan tipikal dari user? |  |  |
| *Task Compatibility* | 1. Apakah Fungsional dari task/tugas yang ada sesuai dengan tampilannya? |  |  |
| *Work Flow Compatibility* | 1. Apakah dalam satu tampian halaman, user dapat melakukan berbagai pekerjaan? |  |  |
| *Consistency* | 1. Apakah terdapat konsistensi pada bagian warna, struktur menu, font, format desain pada antarmuka diberbagai bagian? |  |  |
| *Familiarity* | 1. Apakah Desain interface didesain sesuai dengan antarmuka pada umumnya, dari segi tata letak, model, dsb? |  |  |
| *Simplicity* | 1. Apakah pernyataan, pertanyaan, menu dan informasi yang disajikan ringkas dan tidak terlalu berbelit? |  |  |
| *Responsiveness* | 1. Apakah respon atau tanggapan dari sistem yang cepat? |  |  |
| *Robustness* | 1. Penggunaan frase menu atau *error handling* yang sopan dan *user friendly* |  |  |
| *Protection* | 1. Apakah program aplikasi memberikan proteksi data berupa *recovery tool* atau dialog peringatan saat user melakukan kesalahan? |  |  |
| *Ease of Learning* | 1. Apakah program aplikasi mudah dipelajari? |  |  |
| *Ease of Use* | 1. Apakah program aplikasi mudah digunakan? |  |  |

1. **Kritik dan Saran**

|  |
| --- |
| **Yogyakarta, Januari 2019**  Responden, |
| **.....................................** |

**INSTRUMEN PENILAIAN UJI OPERATOR (SISWA)  
PENGEMBANGAN SISTEM COMPUTER BASED TEST (CBT)**

**TINGKAT SEKOLAH**

**Nama Responden :   
NIS :  
Jurusan/Kelas :**

**Petunjuk Pengisian:**

1. Penilaian sistem CBT dilakukan berdasarkan aspek yang telah tertera.
2. Berilah tanda (√) pada kolom yang sesuai dengan penilaian anda, dengan kriteria sebagai berikut:

YA (jika anda setuju dengan pernyataan yang ada)

TIDAK (jika anda tidak setuju dengan pernyataan yang ada)

1. Tuliskan kritik dan saran pada kolom yang telah disediakan.
2. **Instrumen Penilaian**

| **No** | **Aspek** | **Indikator** | **Kriteria** | **Skor** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ya** | **Tidak** |
| 1 | Rekayasa Perangkat Lunak | Kehandalan Perangkat Lunak (*Reliabilitas*) | 1. Apakah program dapat berjalan dengan baik, tidak mudah hang, *crash* atau berhenti pada saat pengoperasian? |  |  |
| Mudah Digunakan dan Sederhana dalam Pengoperasiannya (*Usabilitas*) | 1. Apakah *tooltip, help*, icon, logo, *button*, dsb yang terdapat dalam program mudah dipahami dan dioperasikan oleh pengguna baru? |  |  |
| Dokumentasi Program yang Lengkap | 1. Apakah terdapat panduan penginstalan dan penggunaan program aplikasi? |  |  |
| 2 | Desain Antarmuka | *User Compatibility* | 1. Apakah tempilan program aplikasi telah sesuai dengan tipikal dari user? |  |  |
| *Task Compatibility* | 1. Apakah Fungsional dari task/tugas yang ada sesuai dengan tampilannya? |  |  |
| *Work Flow Compatibility* | 1. Apakah dalam satu tampian halaman, user dapat melakukan berbagai pekerjaan? |  |  |
| *Consistency* | 1. Apakah terdapat konsistensi pada bagian warna, struktur menu, font, format desain pada antarmuka diberbagai bagian? |  |  |
| *Familiarity* | 1. Apakah Desain interface didesain sesuai dengan antarmuka pada umumnya, dari segi tata letak, model, dsb? |  |  |
| *Simplicity* | 1. Apakah pernyataan, pertanyaan, menu dan informasi yang disajikan ringkas dan tidak terlalu berbelit? |  |  |
| *Responsiveness* | 1. Apakah respon atau tanggapan dari sistem yang cepat? |  |  |
| *Robustness* | 1. Penggunaan frase menu atau *error handling* yang sopan dan *user friendly* |  |  |
| *Protection* | 1. Apakah program aplikasi memberikan proteksi data berupa *recovery tool* atau dialog peringatan saat user melakukan kesalahan? |  |  |
| *Ease of Learning* | 1. Apakah program aplikasi mudah dipelajari? |  |  |
| *Ease of Use* | 1. Apakah program aplikasi mudah digunakan? |  |  |

1. **Kritik dan Saran**

|  |
| --- |
| **Yogyakarta, Januari 2019**  Responden, |
| **.....................................** |